PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

2002-074920

(43)Date of publication of application: 15.03.2002

(51)Int.CI.

G11B 27/34 G10L 19/00

(21)Application number: 2000-261667

(71)Applicant: AIWA CO LTD

(22)Date of filing:

30.08.2000

(72)Inventor: ISHIGAKI HIROMI

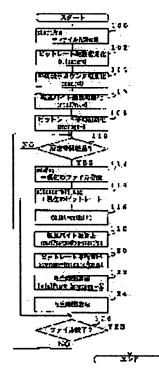
TAKASAKI NAGAYOSHI

(54) INFORMATION PROCESSOR, INFORMATION PROCESSING METHOD AND RECORDING MEDIUM

(57) Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To obtain an information processor, an information processing method and a recording medium by which the reproducing time can easily and relatively accurately to displayed.

SOLUTION: While expanding and reproducing audio data which are compressed by an MPEG Audio layer III, the bit rates of frames that are being reproduced is obtained from header information for every prescribed time and accumulated (a step 114). Then, the total number of bytes of the transferred (reproduced) audio data is computed (a step 118). Based on the accumulated bit rates, an average value of the bit rates is computed (a step 120). Then, based on the average value of the computed bit rates and the total byte



number of the audio data, a reproducing time is computed (a step 122). Then, the computed reproducing time is displayed (a step 124).

LEGAL STATUS

[Date of request for examination]
[Date of sending the examiner's decision of

BEST AVAILABLE COPY

.rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of extinction of right]

Copyright (C); 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(II)特許山東公開番号 特開2002-74920

(P2002-74920A)

(43)公開日 平成14年3月15日(2002.3.15)

(51) Int.CL?	織別配号	FI	テーマユード(参考)
G11B 27/34		G11B 27/34	S 5D045
G 1 0 L 19/00		G101. 9/18	M 5D077

審査請求 未請求 菌求項の数5 OL (全 9 頁)

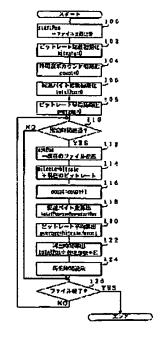
(21)出顧番号	特觀2000-281667(P2000-281667)	(71) 出廢人 000000491
		アイワ株式会社
(22)出頭日	平成12年8月30日(2000.8.30)	京京都台京区池之端1T目2番11号
		(72) 雅明者 石垣 博美
		東京都台東区池之端1丁目2番11号 アイ
		ワ株式会社内
		(72) 発明者 高略 修被
		東京都台東区池之端1丁目2番11号 アイ
		ワ株式会社内
		(74)代理人 100079049
		弁理士 中島 淳 (外3名)
		Pターム(参考) 50045 AB30 iA20
•		50077 FE08 HA01 HB01 HC04 HD01

(54) 【発明の名称】 情報処理装置、情報処理方法及び記録媒体

(57)【要約】

【課題】 再生時間の表示を簡易かつ比較的正確に行う ことができる情報処理装置、情報処理方法及び記録媒体 を得る。

【解決手段】 MPEG Audio レイヤIIIにより圧縮された音声データを伸張して再生しているときに、再生中のフレームのビットレートをヘッダ情報から所定時間毎に取得して請算し(ステップ114)、転送(再生)された音声データの終バイト数を算出し(ステップ118)、上記讀算したビットレートに基いてビットレートの平均値を算出し(ステップ120)、該算出したビットレートの平均値と上記音声データの総バイト数に至いて再生時間を算出し(ステップ122)。該算出した再生時間を募示する(ステップ124)。



BEST AVAILABLE COPY

【特許請求の葡囲】

【請求項 】】 ビットレートがフレーム毎に設定可能で かつ前記ピットレートがフレーム毎に記録される圧縮方 式によって圧縮されたデータを伸張して再生する際に、 前記データの再生時間を表示する情報処理装置であっ τ.

再生中のデータのビットレートを所定時間毎に取得する ビットレート取得手段と.

先頭フレームから再生中のフレームまでのデータ量を取 得するデータ重取得手段と.

前記ピットレート取得手段によって取得したピットレー トの平均値と前記データ重取得手段によって取得したデ ータ量に基いて前記再生時間を導出する導出手段と、

前記導出手段によって導出した再生時間を表示する表示 手段と、

を備えた情報処理接置。

【請求項2】 前記圧縮方式がMP3である請求項1記 戴の情報処理装置。

【論求項3】 前記ピットレートの平均値がピットレー

【請求項4】 ビットレートがフレーム毎に設定可能で かつ前記ピットレートがフレーム毎に記録される圧縮方 式によって圧縮されたデータを伸張して再生する際に、 前記データの再生時間を表示する情報処理方法であっ

再生中のデータのビットレートを所定時間毎に取得する ビットレート取得ステップと、

先頭フレームから再生中のフレームまでのデータ量を取 得するデータ重取得ステップと、

前記ピットレート取得ステップによって取得したピット レートの平均値と前記データ畳取得ステップによって取 得したデータ量に基いて前記再生時間を導出する導出ス テップと、

前記導出ステップによって導出した再生時間を表示する 表示ステップと

を含む情報処理方法。

【請求項5】 ビットレートがフレーム毎に設定可能で* 再生時間T=BN÷ (FBR÷8)

ly Manory) フォーマットでMP3を用いて圧縮された 音声データが記録されたCD(Compact Disc)のデコー ダであるCD-ROMデコーダから、MP3フォーマッ トデータの復号を行うMP3デコーダに転送したデータ の総パイト数であり、FBRは最初に時間衰示を行う際 のビットレート (転送レート) である。

【0005】すなわち、従来は、最初に時間表示を行う 際のピットレートを固定的に適用して再生時間Tを導出 していた。

[0006]

*かつ前記ピットレートがフレーム毎に記録される圧縮方 式によって圧縮されたデータを伸張して再生する際に、 前記データの再生時間を表示するプログラムを記録した コンピュータ読み込み可能な記録媒体であって、

再生中のデータのピットレートを所定時間毎に取得する ビットレート取得ステップと、

先頭フレームから再生中のフレームまでのデータ量を取 得するデータ重取得ステップと、

前記ピットレート取得ステップによって取得したビット 10 レートの平均値と前記データ置取得ステップによって取 得したデータ量に基いて前記再生時間を導出する導出ス テップと、

前記導出ステップによって導出した再生時間を表示する 表示ステップと、を含むプログラムを記録したコンピュ ータ読み込み可能な記録媒体。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、情報処理装置、情 報処理方法及び記録媒体に係り、より詳しくは、ビット トの移動平均値である請求項1.又は請求項2記載の情報 20 レートがフレーム毎に設定可能な圧縮方式で圧縮された データを伸張して再生する際に、上記データの再生時間 を表示する情報処理装置、情報処理方法及び記録媒体に 関する。

[0002]

【従来の技術】近年、音声データの圧縮方式(符号化方 式) として、MP3 (Moving PictureExpert Group A udio レイヤIII) が広く用いられており、MP3 によって圧縮された音声データ(以下、「MP3フォー マットデータ」という〉に対応した音楽プレーヤ(以 30 下、「MP3プレーヤ」という) もメーカ各社がら多数

提供されている. 【0003】ととろで、MP3プレーヤでは一般に、M P3で圧縮された音声データを伸張して再生すると共 に、再生時間を液晶ディスプレイ等の表示装置によって

表示する機能を有しているが、この際の再生時間Tは次 の(1)式によって導出していた。

[0004]

(1)

ここで、BNは、CD-ROM(Compact Disc Read On 49 【発明が解決しようとする課題】しかしながら、上述し た最初に時間表示を行う際のピットレートを固定的に適 用して再生時間を導出する技術では、ピットレートを可 変にして行号化されているMP3フォーマットデータの 再生中において、ビットレートが最初に時間衰示を行う 際のビットレートから変化した場合には、導出される再 生時間を正確なものとすることができない、という問題 点があった。

> 【0007】すなわち、MP3には、効率的にデータを 格納できるようにすることを目的として、ビットレート 50 をフレーム毎に変更できるようにしたもの(所謂VBR

http://www4.ipdl.ncipi.go.jp/tjcontenttrns.ipdl?N0000=21&N0400=image/gif&N0401=/NS...

(Variable Bit Rate) 方式) があり、この方式のMP 3フォーマットデータを再生する場合には、上述した最 初に時間表示を行う際のビットレートを固定的に適用し て再生時間を導出する技術では、再生時間を正確なもの とすることはできない。

【①①08】ととで、享前に全てのプレームのピットレ ートを読み出しておき、これらのビットレートに基いて 正確な再生時間を導出することも可能であるが、この場 台には該導出を行うCPU(Central Processing Uni τ)、マイクロ・コントローラ等に高い処理能力が要求 されるため、装置が高コストとなってしまう、という間 疑点がある。

【0009】また、この方法は、MP3フォーマットデ ータを再生途中で早送りしたり、早戻しする場合には容 易に適用できない、という問題点もある。

【0010】本発明は上記問題点を解消するために成さ れたものであり、再生時間の表示を簡易かつ比較的正確 に行うことができる情報処理装置、情報処理方法及び記 録媒体を提供することを目的とする。

[0011]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するため に、調求項1記載の情報処理装置は、ビットレートがフ レーム毎に設定可能でかつ前記ピットレートがフレーム 毎に記録される圧縮方式によって圧縮されたデータを伸 張して再生する際に、前記データの再生時間を表示する 情報処理装置であって、再生中のデータのピットレート を所定時間毎に取得するビットレート取得手段と、先頭 フレームから再生中のフレームまでのデータ量を取得す るデータ量取得手段と、前記ピットレート取得手段によ って取得したビットレートの平均値と前記データ重取得 39 的正確に行うことができる。 手段によって取得したデータ量に基いて前記再生時間を 導出する導出手段と、前記導出手段によって導出した再 生時間を表示する表示手段と、を備えている。

【0012】請求項1記載の情報処理装置によれば、ビ ットレートがプレーム毎に設定可能でかつビットレート がフレーム毎に記録される圧縮方式によって圧縮された データを伸張して再生する際に、上記データの再生時間 が表示される。とこで、上記データには、音声データ、 映像データ等の再生処理が実行される全てのデータが含 まれる。また、上記圧縮方式には、MPEG-2 AA 40 C (Moving Picture Expert Group-2 Advanced Audio C cding) MPEG-4等が含まれる。

【0013】また、請求項1記載の発明では、ビットレ ート取得手段によって再生中のデータのビットレートが 所定時間毎に取得され、データ置取得手段によって先頭 フレームから再生中のフレームまでのデータ量が取得さ

【10014】更に、請求項1記載の情報処理装置では、 導出手段により、ピットレート取得手段によって取得さ れたビットレートの平均値とデータ量取得手段によって 50 法であって、再生中のデータのビットレートを所定時間

取得されたデータ量に基いて再生時間が導出され、該導 出された再生時間が表示手段によって表示される。な お。上記表示手段によって再生時間が表示される表示装 置としては、液晶ディスプレイ、ブラウン管ディスプレ イ、ブラズマディスプレイ、ELディスプレイ等の全て のディスプレイ装置を適用することができる。また、上 記ピットレートの平均値には、それまでに取得されてい るピットレートの相加平均値や、相乗平均値等の全ての 平均値が含まれる。

19 【0015】このように、諸求項1に記載の情報処理装 置によれば、再生中のデータのビットレートを所定時間 毎に取得すると共に、先頭フレームから再生中のフレー ムまでのデータ量を取得し、所定時間毎に取得したビッ トレートの平均値と上記データ畳に基いて再生時間を導 出し、導出した再生時間を表示しているので、単一のビ ットレートを固定的に適用して再生時間を導出する場合 に比較して、再生時間を正確に導出することができると 共に、全てのプレームにおけるピットレートを用いて再 生時間を導出する場合に比較して、再生時間を簡易に導 20 出することができ、この結果として、再生時間の表示を 簡易かつ比較的正確に行うととができる。

【①①16】なお、請求項2記載の発明のように、請求 項1記載の発明における圧縮方式として、MP3を適用 する形態とすることができる。ここで、MP3には、M PEG-1 Audio VIVIII, MPEG-2 Audio レイヤIII、及びMPEG-2.5 Au dioが含まれる。

【0017】請求項2記載の発明によれば、MP3によ って圧縮されたデータの再生時間の表示を簡易かつ比較

【0018】また、請求項3記載の発明のように、請求 項1又は請求項2記載の発明におけるピットレートの平 均値として、ビットレートの移動平均値を適用すること ができる。

【0019】語求項3記載の情報処理装置によれば、詩 求項1又は請求項2記載の発明における準出手段によ り、ビットレート取得手段によって取得されたビットレ ートの移動平均値とデータ重取得手段によって取得され たデータ量に基いて再生時間が導出される。

【0020】とのように、請求項3に記載の情報処理装 置によれば、本発明のビットレートの平均値としてビッ トレートの移動平均値を適用しているので、データの再 生と並行してピットレートの平均値を簡易に導出するこ とができる。

【0021】一方、上記目的を達成するために、語求項 4記載の情報処理方法は、ビットレートがフレーム毎に 設定可能でかつ前記ピットレートがフレーム毎に記録さ れる圧縮方式によって圧縮されたデータを伸張して再生 する際に、前記データの再生時間を表示する情報処理方

ドモータ18の作動を制御する。

毎に取得するビットレート取得ステップと、先頭フレー ムから再生中のフレームまでのデータ量を取得するデー **タ霊取得ステップと、前記ピットレート取得ステップに** よって取得したビットレートの平均値と前記データ登取 得ステップによって取得したデータ量に基いて前記再生

時間を導出する導出ステップと、前記導出ステップによ って適出した再生時間を表示する表示ステップと、を含 ひものである。

【0022】従って、請求項4記載の情報処理方法によ れば、請求項1記載の発明と同様に作用するので、単一 19 のビットレートを固定的に適用して再生時間を導出する 場合に比較して、再生時間を正確に導出することができ ると共に、全てのフレームにおけるビットレートを用い て再生時間を導出する場合に比較して、再生時間を簡易 に導出することができ、この結果として、再生時間の表 示を簡易かつ比較的正確に行うことができる。

【0023】なお、請求項5記載のコンピュータ読み込 み可能な記録媒体は、コンピュータに対して請求項1記 戯の発明と同様に作用させるプログラムを記録した記録。 ally Erasable and Programmable Read Only Memor y)、フラッシュ・メモリ(Flash Masory)等の記憶素 子、フロッピィディスク、CD-ROM、光磁気ディス り、磁気テープ等の可敏記録媒体やハードディスク等の 固定記録媒体、或いはネットワークに接続されたサーバ ーコンピュータ等に設けられた外部記憶装置等を適用す るととができる。

[0024]

【発明の真施の形態】以下、図面を参照して、本発明を 形態について詳細に説明する。まず、図1を参照して、 本実施の形態に係るCDブレーヤ10の構成について説 明する。なお、このCDプレーヤ10は、CD-DA (Compact Disc-Digital Audio)フォーマットで音声デ ータが記録されたCDと、CD-ROMフォーマットで MP3を用いて圧縮された音声データが記録されたCD に記録されているデジタル情報を読み出して再生するこ とができるものである。なお、上記MP3には、MPE G-1 Audio LITII MPEG-2 Au dio レイヤIII. 及びMPEG-2.5 Audi oが含まれる。

【0025】図1に示すように、本実施の形態に係るC Dプレーヤ10は、CD80の回転軸であるスピンドル 12と、スピンドル12を回転させるスピンドルモータ 14と、CD80に記録されたデータを読み取るための ピックアップ 16と、ピックアップ 16をスライド移動 させるスライドモータ18と、サーボ回路20と を含 んで構成されている。ここで、スピンドルモータ14及 びスライドモータ18はサーボ回路20に接続されてお

【0026】また、CDブレーヤ10は、RFアンプ2 2 & CD - DSP (Digital Signal Processor) 24 と、RAM (Random Access Memory) 28が接続された CD-ROMデコーダ26と、MP3デコーダ30と、 デジタル/アナログコンバータ(以下、「DAC」とい

5) 32及び34と、2入力1出力の切替スイッチ36 と、ヘッドフォンアンプ38と、CDブレーヤ10全体 の動作を司る副御用マイクロ・コントローラ(以下、

「飼御マイコン」という)60と、を備えている。 【0027】RFアンプ22はピックアップ16及びC D-DSP24に接続されており、ビックアップ16か ち出方された信号を増幅してCD-DSP24に出力す る。また、CD-DSP24はサーボ回路20 CD-ROMデコーダ26及びDAC34に接続されており、 RFアンプ22から入力された信号に対してCIRC (Cross Interleave Reed-Solumon Code) 復号。EFM (Eight to Fourteen Modulation) 復調等の処理を行っ TCD-ROMデコーダ26及びDAC34に出力する 媒体であり、該記録媒体には、EEPROM(Electric 20 と共に、サーボ回路20に対してCLV(Constant Lin ear Velocity) 副御を行う。

[0028] st. CD-ROMF3-526aMP3 デコーダ30に接続されており、CD-DSP24から 入力された信号が示すCD-ROM形式のデータを復号 してMP3デコーダ30に出力する。なお、RAM28 は、上記復号の際のワークエリア等として用いられる。 [0029] また、MP3デコーダ30はDAC32に 接続されており、CD-ROMデコーダ26から入力さ れた信号が示すMP3フォーマットデータを復号してD CD (Compact Disc) プレーヤに適用した場合の実施の 30 AC32に出力する。更に DAC32及びDAC34 は各々切替スイッチ36の一方の入力端及び他方の入力 端に接続されており、切替スイッチ36の出力端はヘッ ドフォンアンプ38に接続されている。従って、切替ス イッチ36による切り換えにより、ヘッドフォンアンプ 38には、MP3デコーダ30によって復号され、かつ DAC32によってアナログ信号に変換されたMP3フ ォーマットデータと、CD-DSP24から出力されて DAC34によってアナログ信号に変換された信号と、 の何れか一方のアナログ信号が選択的に入力されること 49 になる。そして、ヘッドフォンアング38にヘッドフォ ン10を接続することによって、ヘッドフォンアンプ3 8により増幅されたアナログ信号がヘッドフォンでのに より再生されるととになる。

> 【0030】また、サーボ回路20 RFアンブ22、 CD-DSP24、CD-ROMF3-526. MP3 デコーダ30、DAC32、DAC34、及び切替スイ ッチ36の各々の制御入力端には制御マイコン60が接 続されており、制御マイコン60によって各部の作動が 制御される。

り、サーボ回路20はスピンドルモータ14及びスライ 50 【0031】更に、制御マイコン60は、CD-ROM

6/9/2005

デコーダ26の割込み信号INTを出力する出力端と、 MP3デコーダ30のヘッダ情報を出力する出力端にも 接続されており、制御マイコン60はCD-ROMデコ ーダ26からMP3デコーダ30に対して1セクタ分の MP3フォーマットデータが転送される毎にCD-RO Mデコーダ26から出力される割込み信号!NTを入力 することができると共に、MP3デコーダ30からMP 3フォーマットデータにおける各フレームのヘッダ情報 を入力することができる。上記MP3フォーマットデー タのセクタ、及び各ブレームのヘッダ情報については後 10 述する。

【0032】なお、DAC32を介してヘッドフォンア ンプ38に入力される信号がMP3フォーマットデータ に対応する信号で、DAC34を介してヘッドフォンア ンプ38に入力される信号がCD-DAフォーマットの データに対応する信号であり、制御マイコン60による 切替スイッチ36の切り換え制御によって、MP3フォ ーマットデータ及びCD-DAフォーマットのデータの 何れかを選択的に再生する構成とされている。具体的に は、CDプレーヤ10は、当該CDプレーヤ10にセッ 20 トされたCDがCD-DAフォーマットでデータが記録 されたCDであるのか、CD-ROMフォーマットでデ ータが記録されたCDであるのかを検出して、該検出稿 果に応じて切替スイッチ36を切り替えた後に当該CD の再生処理を行う。

【0033】一方、制御マイコン60には、不図示の電 瀬キー、再生キー、早送りキー、早戻しキー、ストップ キー、数字を入力するためのジョグダイヤル、エンター キー等を備えた操作部40と、操作部40等による操作 された表示部42が接続されている。更に、制御マイコ ン60には各種制御プログラムやパラメータ等を予め記 健したROM44が接続されている。

【0034】ここで、図2を参照して、CD80に記録 されている音声データの構造について説明する。なお、 ここでは、当該データがMP3フォーマットデータであ る場合について説明する。

【0035】図2(A)に示すように、CD80に記録 されているデータは複数のファイルから構成されてお のセクタの集合として構成されており、各セクタは複数 のフレームから構成されている。なお、1セクタに含ま れるフレームの数は各フレームのサイズに応じて変化す

【0036】また、各フレームは、図2(B)に示すよ うに、ヘッダ、サイド情報、メインデータ、及び付加デ ータから構成されている。

【0037】サイド情報はウィンドウ情報、領域指定 等。メインデータのデコードに必要な各種情報を含み、 れた周波数コンポーネントを含む。付加データはユーザ データに対応する部分であり、MPEGの規格外であ

【0038】表1には、上記ヘッダの構成が示されてい

[0039]

【表1】

分類	ピット長
	1 2
パージョン	1
レイヤ	2
エラー保護	1
ピットレート	4
サンプリングレート	2
パディング	1
エクステンション	1
チャンネルモード	2
モードエクステンション	2
潜作權	1
オリジナル/コピー区別	1
エンファシス	2

【0040】本実施の形態に係るCDプレーヤ10で は、表1に示すヘッダ内の各種情報がMP3デコーダ3 ①から制御マイコン60に入力されることになる。な お、表1に示すヘッダ機成は、MP3のフレームヘッダ の構成として広く知られているものであるので、とこで の詳細な説明は省略する。

【りり41】次に、図3を参照して、本実施の形態に係 るCDプレーヤ10の作用を説明する。なお、ここで は、CD80に記録されているデータがMP3フォーマ ットデータである場合について説明する。すなわち、切 に応じた表示内容が表示される液晶ディスプレイで構成 39 替スイッチ36はDAC32の出力端がヘッドフォンア ンプ38の入力端に接続されるように副御マイコン60 によって切り替えられている。また、とこでは、本発明 に特に関係する。CD80に記録されたMP3フォーマ ットデータの再生時間を表示する処理(以下、「再生時 間表示処理」という)に関する作用のみについて説明す るが、該再生時間表示処理と並行してMP3フォーマッ トデータの再生処理が行われていることを前提に説明す る。すなわち、図3は、CD80に記録されているMP 3フォーマットデータの再生を行っている際にCDプレ り、各ファイルは各々2048バイトで構成された役数(40)中10の制御マイコン60で真行される再生時間衰示 処理プログラムの流れを示すフローチャートであり、本 プログラムはROM44の所定領域に予め記憶されてい る。従って、本実施の形態においてROM4.4が本発明 の記録媒体に担当する。

> 【0042】図3のステップ100では、CD-ROM デコーダ26から入力されている割込み信号 INTに基 いて、当該ファイルの先頭位置を示す情報として先頭セ クタの絶対アドレスを変数StartPosに代入す

メインデータはスケールファクタ及びハフマン符号化さ 50 【0043】これに引き続いて実行されるステップ10

2. 104、106及び108では、初期設定として、 ビットレートの合計値の格例に用いられる変数bits ate、再生時間を表示する際の表示回数のカウンタと して用いられる変数count、CD-ROMデコーダ 26からMP3デコーダ30に対して転送されたデータ の総パイト数の格納に用いられる変数totalPo 8. 及びビットレートの平均値の格納に用いられる変数 averageの各変数に対して①(零)を代入する。 【0044】次のステップ110では、制御マイコン6 ①に内蔵された不図示のタイマを参照して、所定時間 (本実施の形態では100mS)が経過したか否かを判 定し、経過していない場合はステップ126へ移行し、 経過した場合にはステップ112へ移行する。

【0045】ステップ112では、CD-ROMデコー ダ26から入力されている割込み信号【NTに墓いて、 現在のファイル位置を示す情報として現在転送中のセク タの絶対アドレスを変数nowPosに代入する。 【0046】次のステップ114では、この時点にMP 3デコーダ30から入力されているヘッダ情報の中のビ*

TX=tota!Pos÷(average÷8)

次のステップ124では、上記ステップ122で導出し た再生時間TXを表示部42によって表示し、次のステ ップ126では、当該ファイルの再生が終了したが否か を判定し、終了していない場合は上記ステップ 110へ 戻り、終了した時点で本再生時間表示処理プログラムを 終了する。

【0050】ステップ114の処理が本発明のビットレ ート取得手段及びピットレート取得ステップに、ステッ プ118の処理が本発明のデータ置取得手段及びデータ 出手段及び導出ステップに、ステップ124の処理が本 発明の表示手段及び表示ステップに、各々相当する。 【0051】以上詳細に説明したように、本実能の形態 に係るCDプレーヤ10では、再生中のデータのピット レートを所定時間毎に取得すると共に、先頭フレームか **ら再生中のフレームまでのデータ畳を取得し、所定時間** 毎に取得したビットレートの平均値と上記データ量に基 いて再生時間を導出し、導出した再生時間を表示してい るので、単一のビットレートを固定的に適用して再生時 間を導出する場合に比較して、再生時間を正確に導出す ることができると共に、全てのフレームにおけるビット レートを用いて再生時間を導出する場合に比較して、再 生時間を簡易に導出することができ この結果として、 再生時間の表示を簡易かつ比較的正確に行うことができ る.

【0052】また、本実能の形態に係るCDプレーヤ1 0では、再生時間を導出する際に用いるピットレートと して、所定時間毎に取得したビットレートの平均値を適 用しているので、データの再生中に早送りや早戻しを行 った場合でも、比較的正確に再生時間を導出することが 50 【0057】

*ットレートを抽出して変数bitrateの値に加算し た後に変数bitrateに格納し、次のステップ11 6では、変数countを1だけインクリメントし、更 に次のステップ 118では、変数 tota! Posに変 数nowPosの値から変数startPosの値を減 算して得られた値を代入する。 本ステップ 1 18の演算 処理によって、CD-ROMデコーダ26からMP3デ コーダ30に転送したデータの絵パイト数が導出され

16 【0047】次のステップ120では、変数avera geに変数りitsateの値を変数countの値で 除算して得られた値を代入する。 本ステップ 12000処 理によって、との時点までにCD-ROMデコーダ26 からMP3デコーダ30に転送されたデータの各フレー ムにおける上記所定時間(本実施の形態では100m S) 毎のビットレートの移動平均値が適出される。 【0048】次のステップ122では、次の(2)式に よって再生時間TXを導出する。 [0049]

(2)

できる。

【0053】なお、本実緒の形態では、本発明における ビットレートの平均値として相加平均値を適用した場合 について説明したが、本発明はこれに限定されるもので はなく、例えば、相乗平均値を適用する形態とすること もできる。この場合も、本実施の形態と同様の効果を奏 することができる。

【10054】また、本真緒の形態では、本発明における 圧縮方式としてMP3を適用した場合について説明した 置取得ステップに、ステップ122の処理が本発明の導 30 が、本発明はこれに限定されるものではなく、例えば、 MPEG-2 AAC、MPEG-4等の、ビットレー トがフレーム毎に記録されるあらゆる圧縮方式を適用す ることができる。この場合も、本実能の形態と同様の効 泉を奏することができる。

> 【0055】また、本真能の形態では、本発明が処理対 泉とする情報を記録する記録媒体としてCD80を適用 した場合について説明したが、本発明はこれに限定され るものではなく、上記記録媒体には、例えば、CDV (CD-Video), LD (LaserDisc), DVD (Digita - 40 - 1 Video Disc. 又はDigital Versacile Disc)等の、情 報を記録することができる全ての記録媒体が含まれる。 【りり56】更に、本真能の形態では、本発明の記録媒 体としてROM44(半導体記憶素子)を適用した場合 について説明したが、本発明はこれに限定されるもので はなく、例えば、フロッピィディスク、CD-ROM、 光磁気ディスク、磁気テープ等の可搬記録媒体やハード ディスク等の固定記録媒体、或いはネットワークに接続 されたサーバーコンピュータ等に設けられた外部記憶装 置等を適用する形態とすることもできる。

(7)

特闘2002-74920

12

【発明の効果】以上詳細に説明したように、本発明によ * 【図れば、再生中のデータのピットレートを所定時間毎に取得すると共に、先頭フレームから再生中のフレームまでのデータ量を取得し、所定時間毎に取得したピットレートの平均値と上記データ量に基いて再生時間を導出し、 等出した再生時間を表示しているので、単一のピットレートを固定的に適用して再生時間を導出する場合に比較 コンして、再生時間を正確に導出することができると共に、 ムの会でのフレームにおけるピットレートを用いて再生時間を連出する場合に比較して、再生時間を閉場に導出する 16 10 ことができ、この結果として、再生時間の表示を簡易かつ比較的正確に行うことができる、という効果が得られ 42 44

【図面の簡単な説明】

*【図1】実施の形態に係るCDプレーヤ10の全体構成 を示すプロック図である。

【図2】実施の形態に係るCDプレーヤ! (の再生対象とするCD8)に記録されているデータの構造例を示す 鉄略図である。

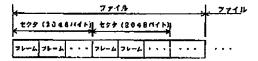
【図3】実施の形態に係るCDプレーヤ10の制御マイコン60において実行される再生時間表示処理プログラムの流れを示すフローチャートである。

【符号の説明】

- 10 CDプレーヤ
- 30 MP3デコーダ
- 4.2 衰示部
- 4.4 ROM (記錄媒体)
- * 60 制御マイコン

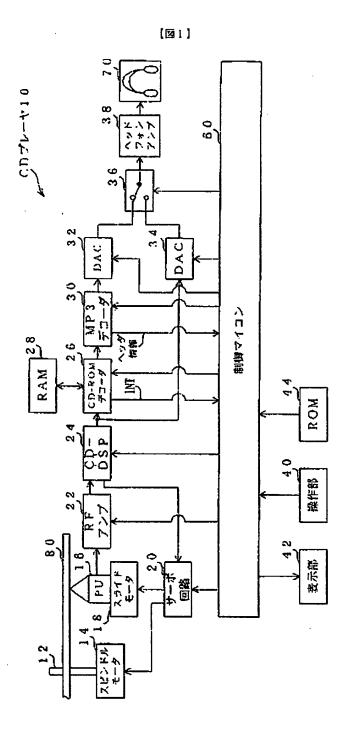
[図2]

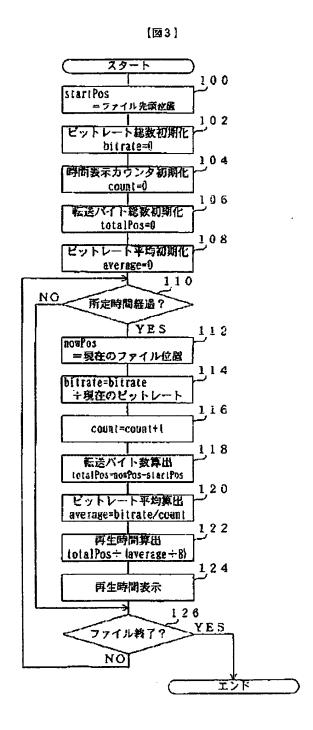
(A)



(B)

71-4				
ヘッダ C C ヴィド政権	メインデータ	村如乎一多		





PEST AVAILABLE COPY